




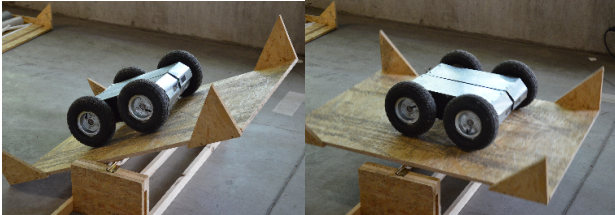


Przeszkody

Opis przeszkody	Sposób pokonania
Przeszkody III stopnia* (testowanie mobilności) przeszkody mogą być usytuowane bezpośrednio jedna za drugą i mogą nie być w poziomie (rozsądny podjazd i zjazd)	
<p style="text-align: center;">Drobne górki piasku</p> 	Wystarczy przejechać
<p style="text-align: center;">Żwir</p> 	
<p style="text-align: center;">Rury PCV</p> 	
<p style="text-align: center;">Losowy gruz</p> 	
<p style="text-align: center;">Mur ułożony z 6 standardowych cegieł budowlanych</p> 	Należy znaleźć się po drugiej stronie
<p style="text-align: center;">Pochylnia</p> 	Wystarczy przejechać, (robot, który zatrzyma się na środku i utrzyma się w poziomie przez 10 s. otrzyma dodatkowe punkty)